

Université de Pau et des Pays de l'Adour

Département de Mathématiques

ALGÈBRE IV

Année 2007-2008

Examen du 20-05-2008, Temps disponible : 2 heures.

(Documents interdits)

**Exercice 1.** Soit  $E$  l'espace vectoriel des polynômes de degré 2 à coefficients complexes. Étant donné  $p \in E$ , on considère les scalaires  $p(0)$ ,  $p'(0)$ , et  $p''(0)$ . On définit la fonction :

$$q : E \rightarrow \mathbb{C}, \quad q(p) = p''(0)p'(0) + p''(0)p(0) + p'(0)p(0).$$

- Démontrer que  $q$  est une forme quadratique sur  $E$  et trouver la matrice dans une base  $B$  de la forme bilinéaire  $f_q$  associée à  $q$ .
- Calculer le rang de  $f_q$ . Quel est l'espace  $E^\perp$  ?
- Trouver :
  - deux polynômes  $p_1, p_2 \in E$  tels que  $f_q(p_1, p_2) \neq 0$  ;
  - un polynôme  $p \in E$  tel que  $q(p) \neq 0$  ;
  - une base de  $T$  de vecteurs isotropes pour  $q$ .
- Trouver une base de  $E$  orthogonale pour  $q$ .

**Exercice 2.** Soit  $\lambda \in \mathbb{R}$  et soit  $q_\lambda$  la fonction  $\mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$  définie par :

$$q_\lambda(x_1e_1 + x_2e_2 + x_3e_3) = x_1x_3 + \left(\lambda - \frac{1}{8}\right)x_2^2 + \lambda(x_1 - x_3)^2.$$

- Démontrer que, pour tout  $\lambda \in \mathbb{R}$ , la fonction  $q_\lambda$  est une forme quadratique.
- Dire pour quelles valeurs de  $\lambda$  la forme  $q_\lambda$  est dégénérée.
- Déterminer la signature de  $q_\lambda$  en fonction de  $\lambda$ .
- Étant donnée une valeur de  $\lambda$  telle que  $q_\lambda$  ait signature  $(1, 2)$ , déterminer des sous-espaces  $F_+$  et  $F_-$  de  $\mathbb{R}^3$ , avec  $\dim(F_+) = 1$ ,  $\dim(F_-) = 2$ , tels que  $(q_\lambda)|_{F_+}$  est définie positive et  $(q_\lambda)|_{F_-}$  est définie négative.

**Exercice 3.** Soit  $M$  la matrice dans la base  $(e_1, e_2, e_3, e_4)$  de la forme quadratique  $g$  de  $\mathbb{R}^4$  définie par :

$$g(x_1e_1 + x_2e_2 + x_3e_3 + x_4e_4) = 5x_1^2 + 2x_1x_3 + 5x_2^2 - 2x_2x_4 + 5x_3^2 + 5x_4^2.$$

On remarque que  $\det(M) = 576$ , donc  $M$  est de rang 4.

- Calculer le rang de  $M - 4I_4$ .
- Trouver les valeurs propres de  $M$ .
- Trouver une base orthonormée de  $\mathbb{R}^4$  de vecteurs propres de  $M$ .
- Dire si  $g$  est équivalente à la forme quadratique associée au produit scalaire standard.

**Corrigé 1.** Posons  $P = a_2x^2 + a_1x + a_0$ , et fixons la base  $B = (1, x, x^2)$ . Alors  $P(0) = a_0$ ,  $P'(0) = a_1$ ,  $P''(0) = 2a_2$ .

a) On pose :

$$M = \begin{pmatrix} 0 & 1/2 & 1 \\ 1/2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

On vérifie facilement que  $(a_0, a_1, a_2)M(a_0, a_1, a_2)^t = q(P)$ , donc  $q$  est une forme quadratique et sa matrice dans la base  $B$  est  $M$ .

b) On calcule  $\det(M) = 1$ , donc  $\text{rg}(q) = 3$ , ce qui entraîne  $E^\perp = 0$ .

c) La forme  $f_q$  a comme matrice  $M$  dans la base  $B$ .

– Prenons  $p_1 = x$ ,  $p_2 = x^2$ , de coordonnées respectivement  $(0, 1, 0)^t$  et  $(0, 0, 1)^t$ . On vérifie  $(0, 1, 0)M(0, 0, 1)^t = 1$  donc  $f_q(p_1, p_2) = 1$ .

– Il suffit de choisir  $p = x + x^2$ .

– On peut choisir  $B$  comme base de vecteurs isotropes.

d) On prend  $e_1 = p$  car  $q(e_1) \neq 0$ . De plus  $P$  est orthogonal à  $e_1$  ssi :

$$3/2a_0 + a_1 + a_2 = 0.$$

On peut choisir  $e_2 = t - t^2$ . Maintenant  $P$  est orthogonal à  $e_1$  et  $e_2$  ssi :

$$\begin{cases} 3/2a_0 + a_1 + a_2 = 0 \\ -1/2a_0 - 1/2a_1 + a_2 = 0 \end{cases}$$

On peut donc choisir  $e_3 = -6 + 8t + t^2$ .

**Corrigé 2.** Nous allons utiliser la méthode de Gauss. On sait que :

$$x_1x_3 = 1/4(x_1 + x_3)^2 - 1/4(x_1 - x_3)^2.$$

On calcule donc :

$$q_\lambda(x_1, x_2, x_3) = (-1/4 + \lambda)^2(x_1 - x_3)^2 + 1/4(x_1 + x_3)^2 + (\lambda - 1/8)x_2^2,$$

qui est une décomposition en carrés de formes linéaires indépendantes.

a) L'application  $q_\lambda$  est donnée en coordonnées comme un polynôme homogène de degré 2, c'est donc une forme quadratique.

b) Depuis la forme trouvée avec Gauss, le rang est 3 pour  $\lambda \neq 1/8, 1/4$  et  $\text{rg}(q_{1/8}) = \text{rg}(q_{1/4}) = 2$ .

c) En vue de la forme donnée par Gauss, la signature est :

$$\begin{cases} (1, 2) & \text{si } \lambda < 1/8, \\ (2, 1) & \text{si } 1/8 < \lambda < 1/4, \\ (3, 0) & \text{si } \lambda > 1/4. \end{cases}$$

d) Soit  $\lambda < 1/8$ . Alors  $F_- = \{x_1 + x_3 = 0\}$  et  $F_+ = x_2 = x_1 - x_3 = 0$ .

**Corrigé 3.** Écrivons  $M$ .

$$M = \begin{pmatrix} 5 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 5 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 5 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 5 \end{pmatrix}.$$

a) Écrivons la matrice en question.

$$M - 4I_4 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Il est facile de voir que  $\text{rg}(M - 4I_4) = 2$ , parce que la troisième ligne est égale à la première, et la quatrième est  $-$  la seconde, et la première et la seconde sont libres.

b) Nous savons que 2 valeurs propres sont égales à 4. Par trace et déterminant on obtient les valeurs des autres valeurs propres  $\lambda, \mu$  :

$$\begin{cases} \lambda\mu = 576/16 = 36, \\ \lambda + \mu = 20 - 8 = 12, \end{cases}$$

ce qui implique facilement :

$$\lambda = \mu = 6.$$

c) On calcule aisément :

$$\ker(M - 4I_4) = \text{vect} \left( (1, 0, 1, 0)^t, (0, 1, 0, -1)^t \right).$$

Ces deux vecteurs sont déjà orthogonaux donc il suffit de les normaliser. De même on calcule :

$$\ker(M - 6I_4) = \text{vect} \left( (-1, 0, 1, 0)^t, (0, -1, 0, -1)^t \right).$$

Ces 4 vecteurs sont clairement orthogonaux, donc il suffit de les normaliser pour obtenir la base cherchée :

$$\begin{aligned} u_1 &= \left( \frac{\sqrt{2}}{2}, 0, \frac{\sqrt{2}}{2}, 0 \right)^t, \\ u_2 &= \left( 0, \frac{\sqrt{2}}{2}, 0, -\frac{\sqrt{2}}{2} \right)^t, \\ u_3 &= \left( \frac{-\sqrt{2}}{2}, 0, \frac{\sqrt{2}}{2}, 0 \right)^t, \\ u_4 &= \left( 0, \frac{-\sqrt{2}}{2}, 0, -\frac{\sqrt{2}}{2} \right)^t. \end{aligned}$$

d) Les valeurs propres de  $M$  sont positives donc dans notre base orthonormée la matrice de  $M$  est diagonale avec termes positifs sur la diagonale. Ceci implique que la signature de  $q$  est  $(4, 0)$  donc  $q$  est équivalente au produit scalaire standard.